Черепанова Юлия Анатольевна

идентификатор № 238-845-450

*Приложение 2*

**Технологическая карта**

***Практическая работа в графическом редакторе Paint***

*Задание 1 (базовый уровень).* Используя разработанный вариант орнамента (на выбор: динамичный или статичный), создать это изображение в графическом редакторе.

1. Запустите графический редактор Paint (Пуск – Программы – Стандартные – Paint).
2. Составьте рисунок из геометрических фигур, используя инструменты чертежника.
3. Подберите цветовое решение для оформления рисунка, используя инструменты художника.
4. Сохраните результат работы под именем Динамика (Статика) в папку 5 Б.

*Задание 2 (повышенный уровень).* Мини-проект. Разработка орнамента с использованием операции преобразования рисунка (повороты, отражения, растяжения, наклоны).

1. Запустите графический редактор Paint (Пуск – Программы – Стандартные – Paint).
2. Разработайте эскизный вариант орнамента.
3. Используйте для составления рисунка используйте готовые рисунки из папки изображения.
4. Используя операции преобразования рисунков, реализуйте свою задумку.
5. Сохраните результат работы под именем Орнамент в папку 5 Б.
6. Завершите работу с графическим редактором.

**Технологическая карта**

***Практическая работа в графическом редакторе Paint***

*Задание 1 (базовый уровень).* Используя разработанный вариант орнамента (на выбор: динамичный или статичный), создать это изображение в графическом редакторе.

1. Запустите графический редактор Paint (Пуск – Программы – Стандартные – Paint).
2. Составьте рисунок из геометрических фигур, используя инструменты чертежника.
3. Подберите цветовое решение для оформления рисунка, используя инструменты художника.
4. Сохраните результат работы под именем Динамика (Статика) в папку 5 Б.

*Задание 2 (повышенный уровень).* Мини-проект. Разработка орнамента с использованием операции преобразования рисунка (повороты, отражения, растяжения, наклоны).

1. Запустите графический редактор Paint (Пуск – Программы – Стандартные – Paint).
2. Разработайте эскизный вариант орнамента.
3. Используйте для составления рисунка используйте готовые рисунки из папки изображения.
4. Используя операции преобразования рисунков, реализуйте свою задумку.
5. Сохраните результат работы под именем Орнамент в папку 5 Б.
6. Завершите работу с графическим редактором.